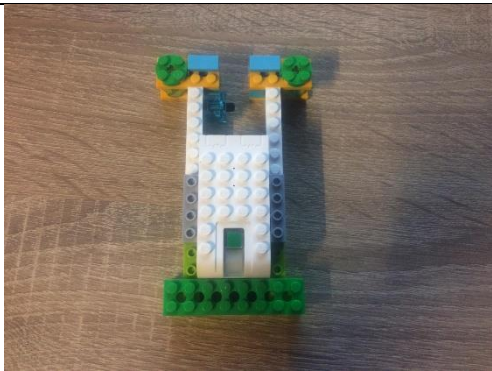


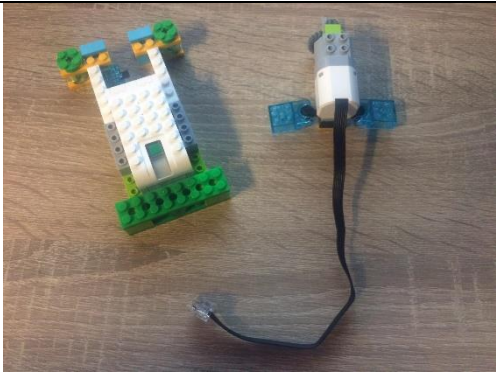
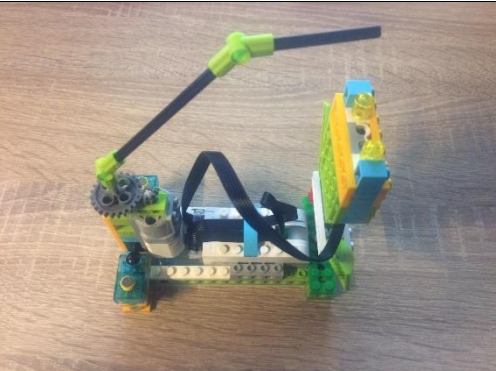
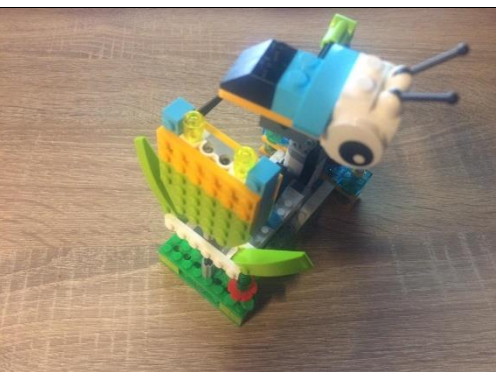
Robotika a mindennapi pedagógiai gyakorlatban

A továbbképzés alapítási engedélyének nyilvántartási száma: 533/10/2021

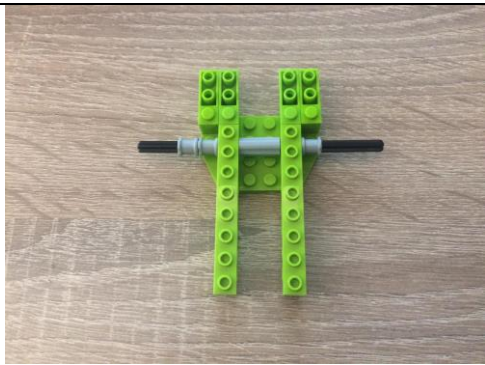
E-portfólió¹**Résztevő neve: Horváth Viktor Géza****A továbbképzési csoport azonosítója: L097**

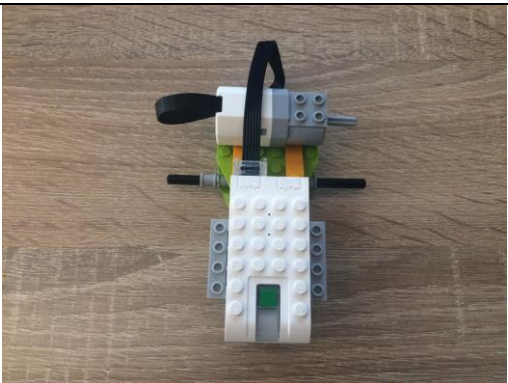
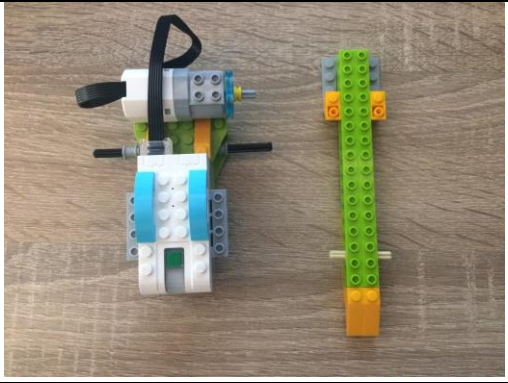
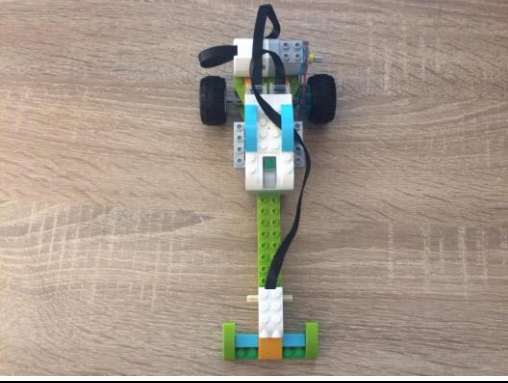
PROJEKTTERV I.	
A projekt során használt készlet	Lego Education WEDO 2.0
Dátum	2021. november. 13. Szombat
Készítette	Horváth Viktor Géza
Intézmény	Mezőcsokonyai Általános Iskola Somogysárdi Telephelye
Ajánlott korosztály	7-12 év
Nehézségi szint	könnyű
Ajánlott időkeret	30-40 perc
Feladat neve, leírása	Egy olyan robot készítése. ami a rovarok általi virágbeporzást mutatja be.
Az építés fázisai	
1. kép	

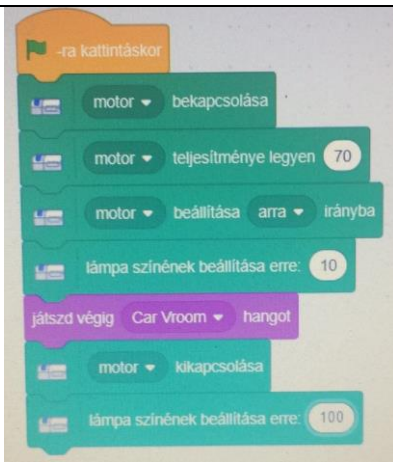
¹ A dolgozat követelményeit a képző ismerteti a képzés során.

2. kép			
3. kép			
4. kép			
5. kép			

Programblokk	
1. kép	
Továbbfejlesztési lehetőségek, ötletek	Lehet különféle virágokat és rovarokat megépíteni. Színek szerinti megállítással lehet tovább fejleszteni.
Tantárgyi koncentráció	
1. tantárgy	Természetismeret: rovarok és növények megismerése
2. tantárgy	Fizika: Körmozgás (nem alsó tagozaton)
3. tantárgy	Testnevelés: törzskörzés gyakorlása
Felhasznált forrás és irodalom	https://education.lego.com/en-us/lessons/wedo-2-science/plants-and-pollinators/student-worksheet

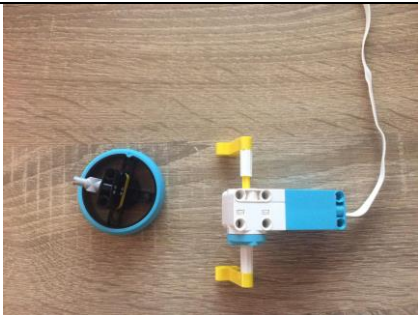
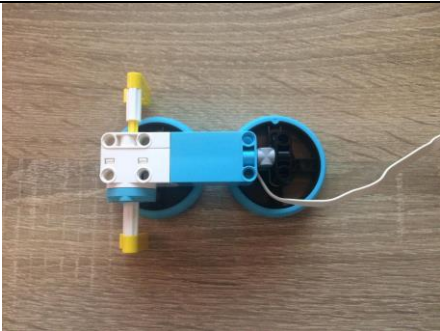
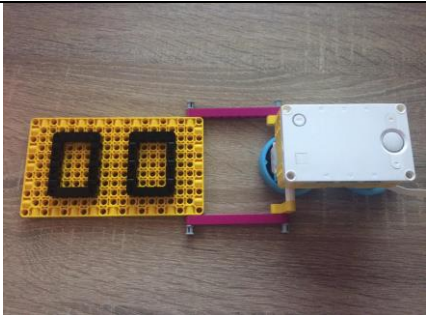
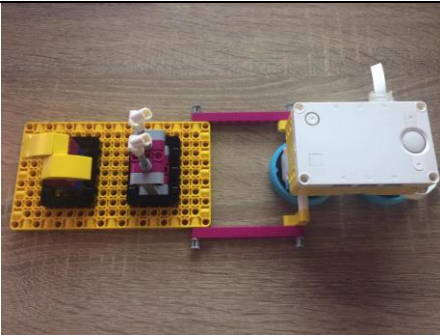
PROJEKTTERV II.	
A projekt során használt készlet	Lego Education WEDO 2.0
Dátum	2021.11.24.
Készítette	Horváth Viktor Géza
Intézmény	Mezőcsokonyai Általános Iskola Somogysárdi Telephelye
Ajánlott korosztály	7-12 év
Nehézségi szint	könnyű
Ajánlott időkeret	30-40 perc
Feladat neve, leírása	Egy forma egyes autó megépítése és működtetése
Az építés fázisai	
1. kép	

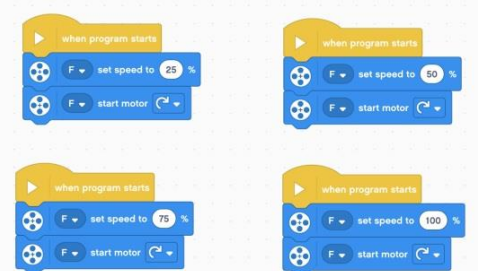
2. kép			
3. kép			
4. kép			
5. kép			

Programblokk	
1. kép	
Továbbfejlesztési lehetőségek, ötletek	Gyro szenzor telepítése egy kis kapcsolóval, előre döntésre előre megy az autó, hátra döntésre hátra megy az autó.
Tantárgyi koncentráció	
1. tantárgy	Vizuális kultúra, egy versenypálya rajzolása és verseny rendezése
2. tantárgy	Testnevelés és sport, a robot autó követése bemelegítés közben
3. tantárgy	Fizika, körmozgás bemutatása
Felhasznált forrás és irodalom	https://scratch.mit.edu https://education.lego.com/

PROJEKTTERV III.

A projekt során használt készlet	Lego Spike Prime
Dátum	2021.11.24.
Készítette	Horváth Viktor Géza
Intézmény	Mezőcsokonyai Általános Iskola Somogysárdi Telephelye
Ajánlott korosztály	6-12 év
Nehézségi szint	könnyű
Ajánlott időkeret	20-45 perc
Feladat neve, leírása	Egy földrengés szimulátor építése.

Az építés fázisai		
1. kép		
2. kép		
3. kép		
4. kép		
5. kép		

Programblokk	
1. kép	
Továbbfejlesztési lehetőségek, ötletek	Különböző tárgyak építése, és földrengés erősségének függvényében a vizsgálatuk
Tantárgyi koncentráció	
1. tantárgy	Természetismeret - Természeti katasztrófák
2. tantárgy	Fizika - földrengések
3. tantárgy	Angol idegennyelv – programblokkok nevei
Felhasznált forrás és irodalom	https://primelessons.org/en/RobotDesigns.html

Reflexió:

Amikor értesült erről a tanfolyamról, nagy örömmel fogadtam, hogy én is részt vehetek rajta. A tanév végén fogok állam vizsgázni és a szakdolgozatom témája a robotika lesz. Nagyon örültem neki, hogy új dolgokkal ismerkedhettem meg a képzés során és volt időnk kicsim komolyabban foglalkozni a programozással, és a LEGO robotok adta lehetőségekkel. A képzés ideje alatt nagyon jól éreztem magam és a megszerzett tudást és tapasztalatot a munkám során is kamatoztatni tudom majd a diákok fejlődése érdekében. A robotok és a robotika már nem elérhetetlen hanem a mindennapjaink része, ezért is tartom fontosnak, hogy ezt a tudást a diákoknak is átadhassuk.

Tisztelettel:

Horváth Viktor Géza